

## **DSP-Architekturen für Bildverarbeitungsanwendungen.**

Dipl.-Ing. Carsten Strampe; IMAGO Technologies GmbH:

Bildverarbeitungsanwendungen – insbesondere für industrielle Applikationen – benötigen neben der Rechenleistung verschiedenste Schnittstellen. Und damit sind wir im Thema – nicht nur der eigentlichen DSP-Architektur, sondern der Rechnerarchitektur.

Angefangen von einer einfachen intelligenten Kamera über Einprozessor- zu Mehrprozessorrechnern wird dargelegt, wie Architekturen aufgebaut sind und diese Kriterien gerade für embedded Rechner erfüllen. Kurz wird ein Einblick in die Themen Entwicklungsumgebung, Betriebssystem und Echtzeitfähigkeit gegeben.

Wie geht es mit den DSPs in Zukunft weiter? Stichwort Multi-Core DSPs. Neueste Entwicklungen werden vorgestellt.