

User-in-the-loop — Interaktive Bildverarbeitung auf Smartphones

Dr. M. Beermann, pixolus, Köln

Bildverarbeitung auf dem Smartphone kommt in der Regel nicht ohne die Kooperation des Benutzers aus: ob eine Bilderkennungsaufgabe gutmütig oder herausfordernd ausfällt, liegt häufig genug im wahrsten Sinne in seiner oder ihrer Hand. Daher enthalten gut funktionierende mobile Bildverarbeitungsmodule oft Elemente, die die Benutzer einbinden und sie befähigen, für eine gute Aufnahmesituation zu sorgen. Kamera und Verarbeitung werden zum aktiven Teil der Benutzerschnittstelle.